

LIGA ÁGUA NA CAIXA®

REGULAMENTO FESTIVAIS FUTSAL / FUTEBOL 2025



1. CATEGORIAS

ART. 01º - TODOS OS(A) ATLETAS DEVERÃO RESPEITAR A SEGUINTE FAIXA ETÁRIA:

F08	3º ANO DO FUND I NASCIDOS(A) A PARTIR DE 01/07/2016
F09	4º ANO DO FUND I NASCIDOS(A) A PARTIR DE 01/07/2015
F10	5º ANO DO FUND I NASCIDOS(A) A PARTIR DE 01/07/2014
F11	6º ANO DO FUND I NASCIDOS(A) A PARTIR DE 01/07/2013

2. NORMAS TÉCNICAS

ART. 02º - A EQUIPE DEVE ESTAR RIGOROSAMENTE UNIFORMIZADA E SERÁ OBRIGATÓRIO O USO DE CANELEIRAS. CASO HAJA COINCIDÊNCIA DE CORES PREDOMINANTES, O USO DO SEGUNDO UNIFORME OU DE COLETES CABERÁ À EQUIPE QUE ESTIVER À ESQUERDA DA TABELA.

ART. 03º - AS EQUIPES TERÃO O DIREITO DE SOLICITAR O PEDIDO MÁXIMO DE 1 (UM) TEMPO TÉCNICO EM CADA PERÍODO DA PARTIDA, SENDO DE 1 (UM) MINUTO A DURAÇÃO DE CADA TEMPO TÉCNICO.

3. REGRAS ESPECÍFICAS POR CATEGORIA

ART. 04º - AS BOLAS UTILIZADAS SERÃO:

- F08 - BOLA MAX 50
- F09 e F10 – BOLA MAX 100
- F11 – BOLA MAX 200
- NO SOCIETY SERÃO UTILIZADAS AS BOLAS 3 E 4

ART. 05º - AS PARTIDAS SERÃO DISPUTADAS EM TRÊS PERÍODOS DE 10 (DEZ) MINUTOS

ART. 06º - O LIMITE DE FALTAS COLETIVAS POR PERÍODO, SERÁ DE 4 (QUATRO) FALTAS, SENDO COBRANÇA DIRETA SEM BARREIRA A PARTIR DA 5ª FALTA.

ART. 07º - EM TODAS AS CATEGORIAS SERÁ PERMITIDA A PARTICIPAÇÃO DE EQUIPES MISTAS.

ART. 08º - NÃO SERÁ PERMITIDA A PARTICIPAÇÃO DE ATLETAS FEDERADOS (FUTEBOL DE CAMPO, FUTSAL E LIGA PAULISTA)

4. CLASSIFICAÇÃO E CONTAGEM DE PONTOS

ART. 09º - NO FESTIVAL DE FUTSAL/FUTEBOL LE2 NÃO SERÁ MARCADA PONTUAÇÃO PARA AS EQUIPES

ART. 10º - OS JOGOS SERÃO REALIZADOS SEM A CONTAGEM DO PLACAR.

5. DOCUMENTAÇÃO PARA JOGOS

ART. 11º - NO FESTIVAL DE FUTSAL/FUTEBOL LE2 NÃO SERÁ OBRIGATÓRIA A APRESENTAÇÃO DE DOCUMENTAÇÃO DAS EQUIPES.

6. PREMIAÇÃO

ART. 12º - AO FINAL DA ÚLTIMA ETAPA DO ANO TODAS AS EQUIPES RECEBERÃO PREMIAÇÕES IGUAIS

CASOS OMISSOS

OS CASOS OMISSOS NO PRESENTE REGULAMENTO SERÃO DECIDIDOS E JULGADOS PELA COMISSÃO ORGANIZADORA DA LIGA ÁGUA NA CAIXA®.

COORDENAÇÃO LSE / LE2
“EDUCAÇÃO PELO ESPORTE, SIMPLES ASSIM”